

Actividad **15**

Título:	Gamificación aplicada a Religión
Breve descripción:	Nos proponemos conocer técnicas de gamificación como herramienta de enseñanza-aprendizaje y realizar actividades para Religión.
Modalidad:	Seminario. 15 plazas
Destinatarios:	Profesores de Religión de Educación Primaria
Créditos:	30 horas. 3 créditos. Se requiere elaborar un trabajo
Calendario:	Primer, segundo y tercer trimestre. Lunes y martes 16, 23 y 30 de noviembre; 1 y 14 de diciembre; 11, 18, 25 y 26 de enero; 1, 2, 8, 9 y 15 de febrero; 1, 2, 8, 15 y 22 de marzo; 12, 13, 19, 26 y 27 de abril.
Horario:	De 14.15 a 15.15 horas
Lugar de celebración:	CEIP San Sebastián Avda. de Valencia, 5. San Sebastián de los Reyes Metro Baunatal (Línea 10).Autobús 153, 154, C-54
Ponentes:	Montserrat Martín y Gregorio Llorente
Responsable	Ana Isabel Ballesteros. Profesora de Religión
Asesora de Religión:	Cristina Ortiz Iglesias-Ussel
Coordinadora de Vicaría:	Nieves Plaza
Convocatoria oficial:	CTIF Madrid Norte
Procedimiento de inscripción:	en la web del CTIF Madrid Norte http://ctif.madridnorte.educa.madrid.org/
Calendario de inscripción:	hasta el 15 de octubre de 2020