

Actividad **15**

Título: **Gamificación aplicada a Religión**

Breve descripción: Nos proponemos conocer técnicas de gamificación como herramienta de enseñanza-aprendizaje y realizar actividades para Religión.

Modalidad: **Seminario.** 15 plazas

Destinatarios: Profesores de Religión de Educación Primaria

Créditos: 30 horas. 3 créditos. Se requiere elaborar un trabajo

Calendario: **Primer, segundo y tercer trimestre. Lunes y martes**
16, 23 y 30 de noviembre; 1 y 14 de diciembre;
11, 18, 25 y 26 de enero; 1, 2, 8, 9 y 15 de febrero;
1, 2, 8, 15 y 22 de marzo; 12, 13, 19, 26 y 27 de abril.

Horario: De 14.15 a 15.15 horas

Lugar de celebración: CEIP San Sebastián
Avda. de Valencia, 5. San Sebastián de los Reyes
Metro Baunatal (Línea 10).Autobús 153, 154, C-54

Ponentes: Montserrat Martín y Gregorio Llorente

Responsable Ana Isabel Ballesteros. Profesora de Religión

Asesora de Religión: Cristina Ortiz Iglesias-Ussel

Coordinadora de Vicaría: Nieves Plaza

Convocatoria oficial: CTIF Madrid Norte

Procedimiento de inscripción: en la web del CTIF Madrid Norte
<http://ctif.madridnorte.educa.madrid.org/>

Calendario de inscripción: hasta el 15 de octubre de 2020