

## Actividad **14**

**Título:** **Aplicación de metodologías de gamificación en el aula de Religión**

**Breve descripción:** Elaborar materiales a través de la gamificación como técnica de aprendizaje que potencien la motivación y el aprendizaje de nuestros alumnos.

**Modalidad:** **Seminario.** 15 plazas.

**Destinatarios:** Profesores de Religión de Educación Infantil y Primaria.

**Créditos:** 30 horas. 3 créditos.  
Se requiere la elaboración de un trabajo.

**Calendario:** **Primer, segundo y tercer trimestre. Martes.**  
12 y 26 de noviembre; 3 de diciembre;  
14 y 28 de enero; 11 y 25 de febrero;  
3,10 y 31 de marzo; y 23 de abril de 2020.

**Horario:** **De 17.00 a 20.00 horas.**

**Lugar de celebración:** CEIP Agustín Rodríguez Sahagún.  
C/ la granja de S. Ildefonso, nº 17. Madrid.  
Metro: La Gavia (línea 1).

**Ponente:** Gregorio Llorente Guijarro.

**Responsable** Gemma Molina, profesora de Religión.

**Asesora de Religión:** María Amorós Nicolás.

**Coordinadora de Vicaría:** Luci Ortega.

**Convocatoria oficial:** CTIF Madrid Capital.

**Procedimiento de inscripción:** en la web del CTIF Madrid Capital.  
[ctifmadridcapital@educa.madrid.org](mailto:ctifmadridcapital@educa.madrid.org)

**Calendario de inscripción:** del 17 de septiembre hasta el 15 de octubre.