

Actividad 11

Título: **Gamificación en el aula de Religión: aprendizaje y Juego**

Breve descripción: El curso pretende presentar la gamificación y sus aplicaciones didácticas, sus ventajas pedagógicas y las herramientas a utilizar para enriquecer el proceso de enseñanza y aprendizaje en las clases de Religión.

Modalidad: **Curso.** 30 plazas.

Destinatarios: Profesores de Religión de Educación Infantil y Primaria.

Créditos: 21 horas. 2,1 créditos.

Calendario: Segundo trimestre. Jueves.
10, 17, 24 y 31 de enero;
7, 14 y 21 de febrero de 2019.

Horario: De 17.00 a 20.00 horas.

Lugar de celebración: CTIF Madrid Oeste.
C/ Gabriel García Márquez, 10.
Entrada por C/ El Tomillar.
Cercanías (Villalba C10, C8).

Ponente: Montserrat Martín Blanco.
Profesora de Religión.

Asesora de Religión: Miriam Dueñas Nieto.

Convocatoria oficial: CTIF Madrid Oeste.

Procedimiento de inscripción: en la web del CTIF Madrid Oeste.
<http://ctif.madridoeste.educa.madrid.org/>

Calendario de inscripción: del 1 de octubre hasta el 21 de diciembre.