

Actividad 14

Título: Gamificación en el aula de Religión

Breve descripción: Partiendo del currículo de Religión, este seminario utilizará la gamificación como recurso educativo para mejorar el proceso de enseñanza-aprendizaje y la motivación en el alumnado creando nuevos recursos didácticos.

Modalidad: Seminario. 15 plazas.

Destinatarios: Profesores de Religión de Educación Infantil y Primaria.

Créditos: 2 créditos.
Se requiere la elaboración de un trabajo.

Calendario: Primer, segundo y tercer trimestre. Lunes y martes.
16 de noviembre; 23 y 30 de enero;
6 y 20 de febrero; 6 y 20 de marzo;
24 de abril; 8 y 16 de mayo.

Horario: De 17.00 a 20.00 horas.

Lugar de celebración: Colegio Carmen Laforet.
C/ Omega, nº 54. Madrid.
Cercanías: Vicalvaro (C2, C7).

Responsable Gregorio Llorente Guijarro. Profesor de Religión.

Asesora de Religión: María Amorós Nicolás.

Coordinadores de Vicaría: Julita Huerga Cadenas.

Convocatoria oficial: CTIF Madrid Capital.

Procedimiento de inscripción: en la Web del CTIF Madrid Capital.
ctifmadridcapital@educa.madrid.org

Calendario de inscripción: del 4 de septiembre hasta el 15 de octubre.